(Pro Absatz eine Textbox)

Intro Story:

Hallo, mein Name ist Jack und ich bin ein Abenteurer.  
Ich lasse keine Gelegenheit aus nach Schätzen zu suchen.

Leider war ich jetzt schon lange nicht mehr auf Reisen.   
Ich hatte einfach keine Zeit auf Abenteuer zu gehen.   
  
  
Doch jetzt hab ich endlich wieder Zeit und werde auch sofort aufbrechen.  
Doch wohin soll ich nur Reisen?

Da fällt mir ein, auf meiner letzten Reise habe ich eine neue Karte gefunden.   
Man hat mir gesagt diese Karte soll einen großen Schatz verbergen.

Der Sache möchte ich auf den Grund gehen.

Möchtest du mich auf dieser Reise begleiten?

Wenn du bereit bist, klicke auf die Insel auf der Karte.

Insel 1 Story vor Minispiel 1:

So da wären wir, hier muss irgendwo ein Schatz versteckt sein.

Doch wo sollen wir anfangen zu suchen?

Dir ist doch bestimmt die große Pyramide auf der Insel aufgefallen.

Mein Abenteurerinstinkt sagt mir darin ist der Schatz versteckt.

Ich schätze ganz so einfach werden wir nicht an den Schatz kommen.

Aus Erfahrung weiß ich, wir müssen sicher einige Rätsel lösen.

Solltest du Hilfe benötigen stelle ich dir gleich mein Lexikon bereit.

Du findest es unten rechts auf deinem Bildschirm.

Darin ist alles aufgeschrieben, was du benötigst um weiter zu kommen.

Doch vergiss nicht, in einem Rätsel ist nicht die Zeit nachzuschauen.

Also gehe erst in ein Rätsel, wenn du die Informationen verstanden hast.

Du kannst übrigens auch jederzeit zurück zur Karte mit dem Knopf oben rechts.

Nun aber genug Erklärungen, wenn du bereit bist klicke auf die markierte Stelle.

Im Level selbst erhältst du weitere Infos was getan werden muss.

Viel Spaß bei der Schatzsuche.

Insel 1 Story vor Minispiel 2:

(Nach Abschluss Minispiel 1)

Das war schon eine ganz schön harte Nuss,   
aber du hast das sehr gut gemacht.

Nun lass uns nachsehen was in der Pyramide drin ist.  
Ich bin mir sicher da drin ist ein Schatz versteckt.

(Nach Klick auf den neuen Kartenpunkt)   
Oh wir sind wohl in einem Labyrinth gelangen.   
Wir müssen unbedingt den Ausgang finden.

Mein Instinkt sagt mir am Ende finden wir den Schatz.   
Also dann lass uns loslegen.

Insel 2 Story vor Minispiel 1:

(Auf Kartenansicht)   
Einen richtigen Schatz haben wir zwar nicht gefunden,  
aber wir haben eine weitere Schatzkarte gefunden.

Oh sie passt perfekt zu der anderen Karte.   
Lass uns gleich mal die Insel der neuen Karte erkunden.

(Direkt auf Insel 2)

Pass auf dich auf hier ist es sehr heiß.   
Diese Insel wurde um einen aktiven Vulkan gebaut.

Siehst du dort in der Ferne den Tempel.   
Da muss unser nächster Hinweis auf den Schatz sein.   
  
Wir sollten keine Zeit verlieren.   
Der Vulkan kann jederzeit wieder ausbrechen.   
  
Für Schwimmen ist es wohl zu heiß.   
Also lass uns schnell über die Brücken rennen.

Such du uns den besten Weg raus.

Und denk dran wir sollten besser schnell sein.

Insel 2 Story vor Minispiel 2:

(Nach Abschluss von Minispiel 1)  
Super wir haben den schnellsten Weg gefunden.  
Lass uns schnell in den Tempel reingehen.   
  
(Vor Minispiel 2)

Das sieht ganz schön gefährlich aus.  
Aber schau mal hier die Waagen sehen sehr verdächtig aus.   
  
Da sind auch ein paar Gewichte.   
Du kennst dich doch aus mit Gewichten oder?   
  
Ich denke, wir sollen die Waagen alle ausgleichen.   
Aber wir sollten besser keinen Fehler machen.   
Wer weiß was sonst passiert.   
  
Aber du schaffst das schon,   
also gleiche einfach alle Waagen aus.

Insel 3 Story vor Minispiel:

(Auf Kartenansicht)   
Juhu wir haben eine weitere Karte gefunden.   
Lass uns gleich nachsehen was sie verbirgt.

(Auf Insel 3)  
Diese Insel hat einige merkwürdige Skulpturen.   
Diese Skulpturen müssen irgendein Geheimnis bergen.

Schau mal neben den Skulpturen sind einige Zahlen eingraviert.   
Ich glaube wir sollen den Umfang dieser Skulpturen ausrechnen.   
  
(Nach Klick auf Kartenpunkt)   
Oh hier ist sogar eine Tafel auf der wir unsere Ergebnisse schreiben können.  
Vielleicht passiert ja etwas gutes wenn wir alle Ergebnisse zusammen haben.

Versuch am besten mal dein Glück.   
Trag dann einfach deine Ergebnisse hier auf der Tafel ein.

Insel 4 Story vor Minispiel:

(Auf Kartenansicht)   
  
Schaut so aus als ob wir alle Kartenteile zusammen haben.   
Ich bin mir sicher auf der neuen Insel muss der Schatz sein.

(Auf Insel 4)

NPC: Einen schönen guten Tag sie müssen neu auf dieser Insel sein.   
Eventuell können sie mir ja helfen?   
  
Jack: Hallo, ja wir sind eben auf dieser Insel angekommen.   
Natürlich helfen wir Ihnen gerne.

NPC: Super ich muss nämlich bald fort mit dem Bus.   
Aber der Busfahrplan dieser Insel ist so verwirrend.   
  
Jack: Na dann zeigen Sie mal her, wir schauen was wir tun können.   
Der ist ja wirklich ganz schön verwirrend.

(Vor dem Minispiel)   
Jack: Schau mal kannst du was damit anfangen?   
Wir müssen dem Mann doch irgendwie helfen können.

NPC: Ich hab Ihnen hier aufgeschrieben, was ich bereits herausgefunden habe.   
Ich danke Ihnen für Ihre Hilfe.

(Nach dem Minispiel)  
NPC: Oh super nun weiß ich endlich wann mein Bus kommt.   
Vielen Dank, kann ich Ihnen auch irgendwie helfen?   
  
Jack: Ist doch kein Problem.   
Ja haben Sie vielleicht von dem verborgenen Schatz dieser Insel gehört?   
  
NPC: Aber natürlich dies ist ein altes Geheimnis unserer Insel.   
Zeigen Sie mal ihre Karte her.  
  
(Neuer Punkt auf Karte erscheint)

NPC: Ich hab Ihnen den Ort des Schatzes auf der Karte markiert.   
Sie müssen viel herumgekommen sein.   
Ich wünsche Ihnen viel Glück.  
  
Jack: Vielen Dank für Ihre Hilfe.

(Nach Klick auf neuen Punkt)   
Storyende + Schatz (noch in Arbeit)